

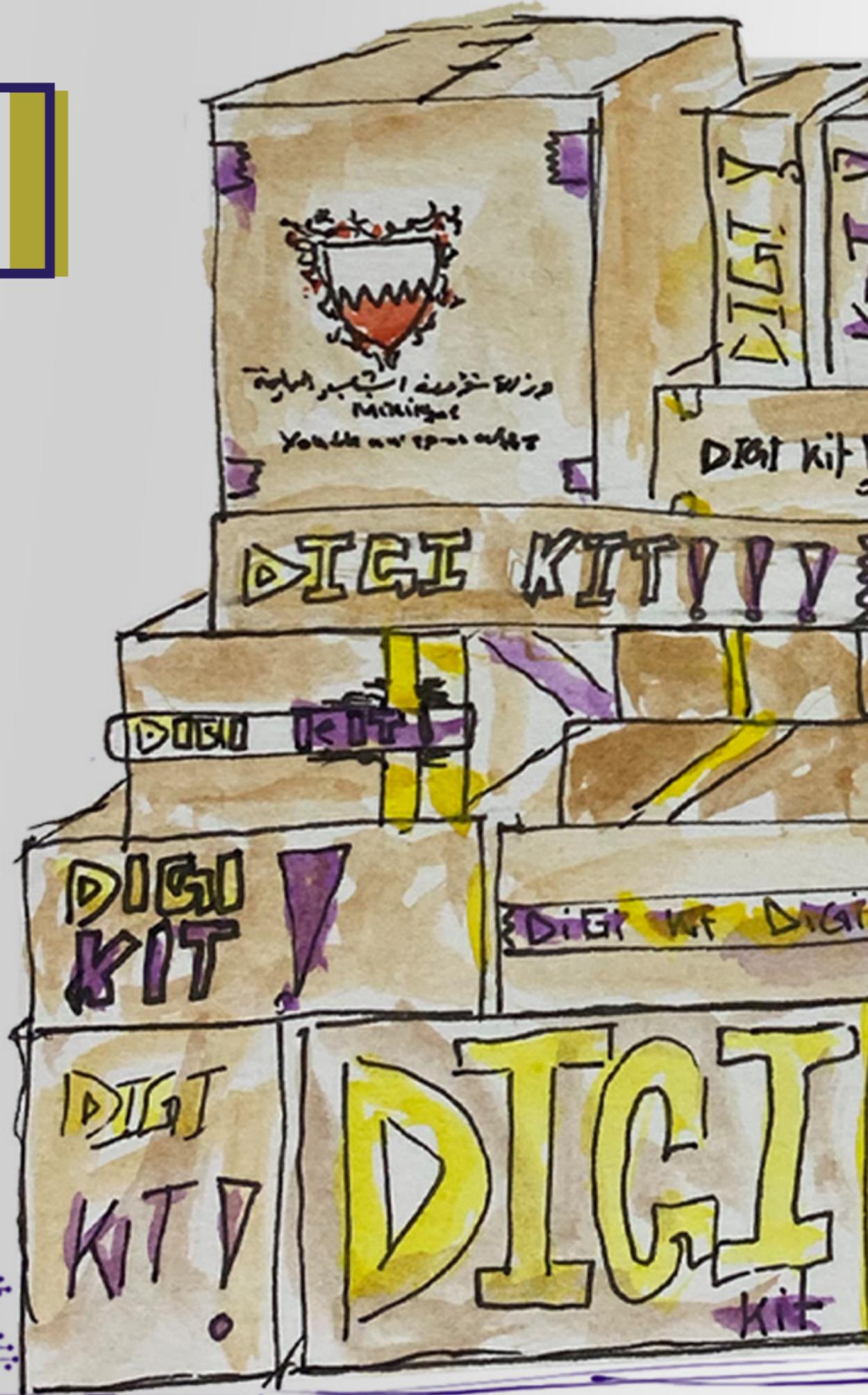
# DIGI

# KIT!

BOOKLET

٨ أغسطس

٣ سبتمبر ٢٠٢٠



#DigiKit

f t i mysbhr



وزارة شؤون الشباب والرياضة

Ministry of  
Youth and Sport Affairs

# DIGI KIT!

## تنويه - حقوق الملكية

جميع حقوق الطبع والصور والنصوص محفوظة لوزارة شؤون الشباب والرياضة ، حيث تم إعداد هذا الكتيب لغرض الإعلام فقط ، ولا يسمح بتعديل ، أو إضافة أو حذف أو نقل أي جزء ومحتوى وصورة من هذا الكتيب في أي صورة أو بأي طريقة سواء كانت مطبوعة أو إلكترونية ، بما في ذلك النسخ والتسجيل أو إسترجاعها ، بدون إذن كتابي من وزارة شؤون الشباب والرياضة.

## فكرة Digi Kit

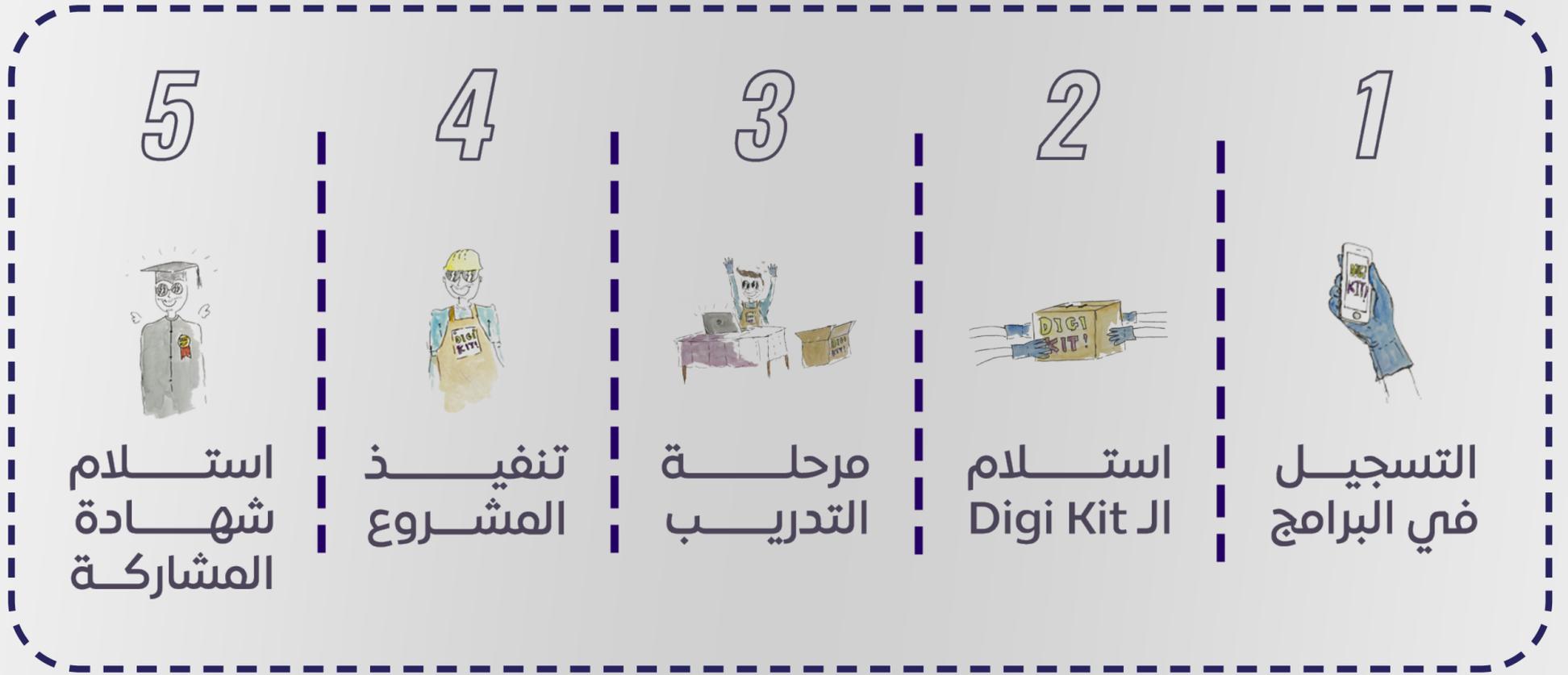
مجموعة برامج تدريبية متخصصة تُنفذ عن بعد بواسطة برامج البث المباشر، في مختلف المجالات، كما سيتم توزيع صندوق يحتوي على مواد وأدوات خاصة بكل برنامج وسيتم إيصالها إلى منازل المشاركين قبل بدأ البرنامج

## الأهداف

١. تدريب وتنمية وصقل مهارات الشباب
٢. تمكين الشباب من أسباب التميز ليكونوا الخيار الأمثل
٣. إستغلال أوقات الشباب بشكل محقق



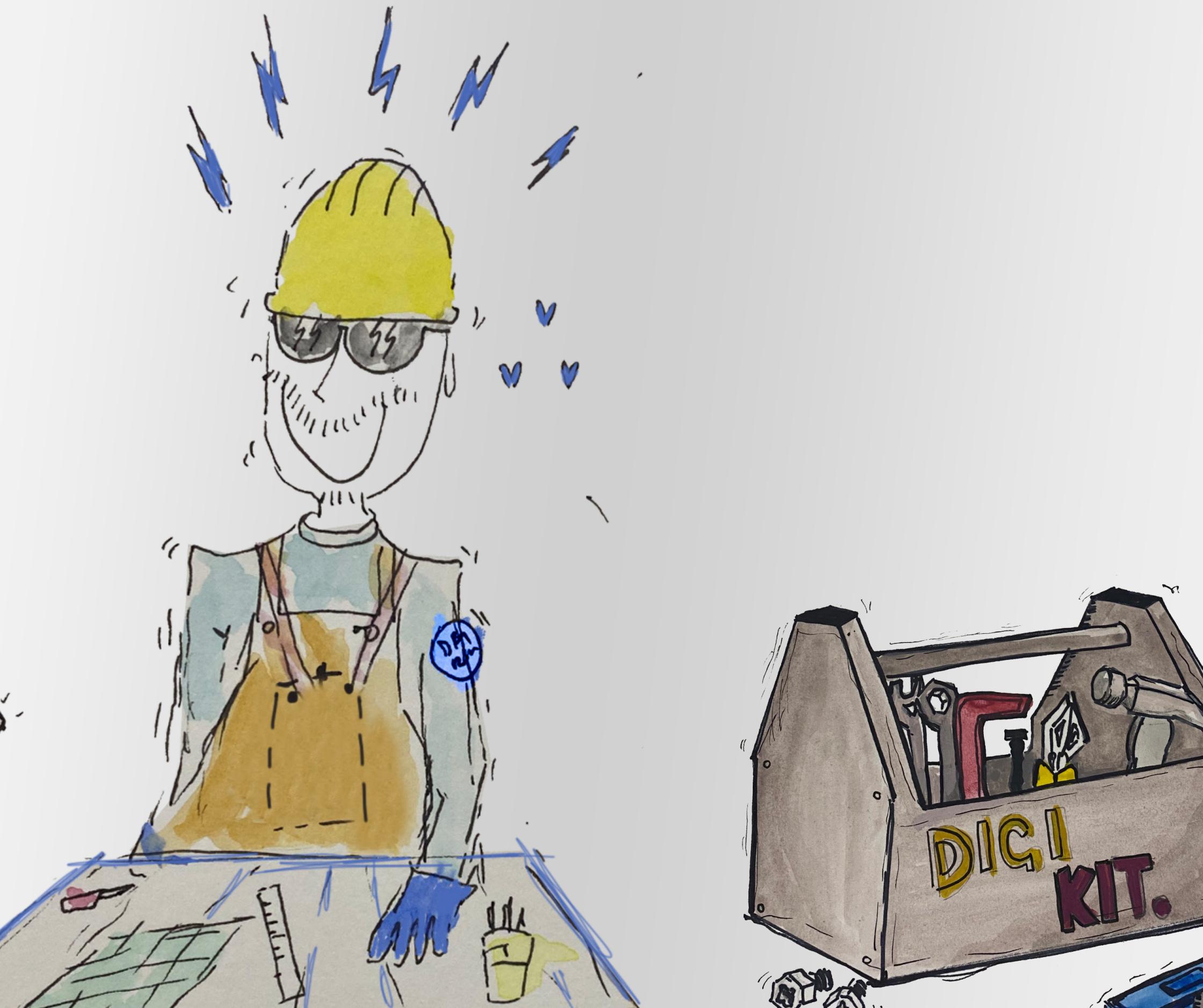
# خطوات ال Digi Kit



\* جميع البرامج ستكون لمدة يوم واحد فقط

يبدأ التسجيل تاريخ: ١٣ يوليو ٢٠٢٠ - وينتهي بتاريخ: ٢٠ يوليو ٢٠٢٠

# البرامج العلمية



# Robotics Builder

## الفكرة

في هذا المشروع سيقوم المشاركون بتركيب وبرمجة روبوت قادر على التحرك بطرق معينة عن طريق برمجة المعالج الخاص به

## المهارات المكتسبة

- التعرف على القطع وكيفية جمعها
- تعلم كيفية بناء وبرمجة الروبوت
- تعلم المهارات الميكانيكية والإلكترونية

المدة

٤ ساعات

الفئة العمرية

١٣ - ٣٥

# 3D Printing & 3D Models

## الفكرة

يقوم هذا البرنامج على تعليم المشاركين على اساسيات الطباعة الثلاثية الأبعاد والتصميم الثلاثي الأبعاد

## المهارات المكتسبة

- كيفية استخدام برنامج CAD
- آلية صنع المجسمات ثلاثية الأبعاد
- توظيف الطابعات الثلاثية في النمذجة

## شروط المشاركة

- امتلاك حاسب الي خاص بالمشارك

المدة

٤ ساعات

الفئة العمرية

١٣ - ٣٥

# Easy Made Electronics

## الفكرة

في هذا المشروع سيقوم المشاركون بتعلم كيفية تجميع الاجهزة الإلكترونية في دوائر أساسية وسيقوم المشاركون بتعلم اساسيات برمجة الأجهزة المنزلية عن طريق الانترنت والتحكم بها عن طريق الهواتف الذكية

## المهارات المكتسبة

- تعلم اساسيات الكهرباء والالكترونيات وطرق توصيل الدوائر الكهربائية.
- تعلم سبل برمجة الهواتف الذكية للتحكم بالأجهزة المنزلية
- تعلم فوائد المستشعرات الالكترونية وكيفية تطبيقها في حياتنا اليومية وطرق التحكم بها.

## شروط المشاركة

- امتلاك هاتف ذكي بـ ios أو اندرويد

الفئة العمرية	المدّة
١٣ - ٣٥	٤ ساعات

# البرامج الإعلامية



# تصوير المنتجات

## الفكرة

استعراض اساسيات تصوير المنتجات وتتعرف على المعدات الازمه لهذا النوع من التصوير, كما نتطرق الى دور الاضاءة والطريقة الصحيحه لموضعة المنتجات وايضا نتعرف على كيفية اجراء التحسين النهائي على الصور الملتقطه واجراء تعديل الالوان

## المهارات المكتسبة

- إخراج المنتجات في أزهى صورة بالتعرف على أساسيات التصوير
- التعرف على الإضاءة وطرق استخدامها
- اكتساب مهارة تعديل الصور

المدة  
٣ ساعات

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Character Makeup

## الفكرة

استخدام ألوان الوجه وتوظيفها بشكل إبداعي على الوجه

## المهارات المكتسبة

- اكتساب مهارة المكياج التجميلي وطريقته
- التعرف على أنواع المكياج التجميلي المستخدم
- اكتساب مهارة توظيف ألوان الوجه بما يخدم سوق العمل

المدّة	الفئة العمرية
٣ ساعات	١٥ - ٣٥

# Package Design

## الفكرة

من خلال هذا المشروع سيتعلم المشاركون كيفية تصميم وإنشاء أغلفة المنتجات لأبرزها للمستهلك بطريقة إبداعية

## المهارات المكتسبة

- تعلم أسس وقواعد تصميم أغلفة المنتجات
- كيفية ترويج أغلفة المنتجات
- تعلم كيفية اختيار تفاصيل غلاف المنتج من خطوط وألوان صحيحة

المدة

٣ ساعات

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Food Photography

## الفكرة

تصوير الأطعمة بطريق إحترافية، بدءًا من تجهيز المكان و الإضاءة وصولًا إلى تجهيز الصور ونشرها

## المهارات المكتسبة

- التعرف على إعدادات الكاميرا الخاصة بتصوير الأطعمة
- التعرف على البرامج المستخدمة لتعديل صور الأطعمة
- اكتساب مهارة التصوير المميز للأطعمة

المدة  
٣ ساعات

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Vlogs

## الفكرة

إعداد وتنفيذ محتوى باستخدام تصوير الفيديو، يتم توظيفها بشكل صحيح بالتسلسل بدءًا من كتابة المحتوى حتى التقديم الإعلامي وصولًا إلى مرحلة المونتاج والنشر

## المهارات المكتسبة

- اكتساب مهارات إحترافية في هذا المجال.
- التعرف على كتابة المحتوى الهادف.
- أساسيات تصوير الفيديو.

المدة	الفئة العمرية
٣ ساعات	١٥ - ٣٥

# البرامج الفنية



# Carving Blocks

## الفكرة

تقوم فكرة البرنامج على تعلم أسس تصنيع الطبوعات اليدوية و حفر قوالب الأختام بأبسط الأدوات المتوافرة ومن ثم توظيفها لخلق عمل فني

## المهارات المكتسبة

- أنواع الأختام اليدوية
- طريقة صناعة الأختام
- توظيف الأختام في الأعمال الفنية والمشاريع التجارية

المدّة  
٣ ساعات

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Watercolors Portrait

## الفكرة

أن يقوم المشارك بتعلم طرق رسم البورتريه وتلوينه باستخدام الألوان المائية وتوظيف تقنيات التلوين المائي لتكوين أعمال فنية

## المهارات المكتسبة

- تعلم تفاصيل وتشريح الوجه
- استخدام ومزج الألوان المائية
- توظيف البورتريه في العمل الفني

المدّة  
٣ ساعات

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Collage Making

## الفكرة

أن يقوم المشاركون بتوسيع مداركه عن طريق البحث عما يعبر عنه ضمن بيئته المحيطة باستخدام تقنيات بسيطة لتكوين عمل فني

## المهارات المكتسبة

- تعلم صناعة الكولاج
- البحث عن العناصر المناسبة في تكوين الكولاج
- توظيف الكولاج في مختلف الأعمال الفنية

المدّة  
٣ ساعات

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Abstract

## الفكرة

أن يتعلم المشاركون تبسيط الأشكال والأجسام المعقدة وتجريدها لتقوم بالتعبير عن حالة ما باستخدام تقنية التلوين باستعمال السكين و صنع الطبقات

## المهارات المكتسبة

- التلوين باستعمال السكين
- تكوين طبقات على اللوحة بمختلف الخامات
- تجريد الأشكال وتبسيطها

المدّة

٣ ساعات

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Lino Printing

## الفكرة

تقوم فكرة البرنامج على تعلم أسس الطباعة اليدوية بتقنيتي الحفر الغائر والبارز على قوالب اللينو

## المهارات المكتسبة

- أنواع الطباعات اليدوية
- طريقة صناعة قوالب الطباعة
- توظيف الطباعة في الأعمال الفنية والمشاريع التجارية

المدة	الفئة العمرية
٣ ساعات	١٥ - ٣٥

# Cooking & Lifestyle



# Fashion Art

## الفكرة

الرسم والتلوين على ال تي شيرت والجينز

## المهارات المكتسبة

- مهارة فن التطريز، الرسم والتلوين
- مهارة تصميم الازياء
- الابداع في الابتكار والتفكير خارج الصندوق

المدّة

٣ ساعات

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Cooking with Chef Khawla

## الفكرة

من خلال هذا البرنامج سيتم توفير حقيبة للمشاركة تحتوي على بعض المكونات والمقادير ومستلزمات الطبخ وقائمة بالأطباق التي سيتم تطبيق هذه الوصفات مع المشاركين ومدرب البرنامج

## المهارات المكتسبة

- مهارة فن الطبخ
- الابداع والابتكار في الطبخ

المدّة  
ساعة ونصف

الفئة العمرية  
١٥ - ٣٥

# Baking with Chef Sara

## الفكرة

من خلال هذا البرنامج سيتم توفير حقيبة للمشاركة تحتوي على بعض المكونات والمقادير ومستلزمات الطبخ وقائمة بالأطباق التي سيتم تطبيق هذه الوصفات مع المشاركين ومدرب البرنامج

## المهارات المكتسبة

- مهارة فن طبخ الحلويات
- الابداع والابتكار في الطبخ

المدة

ساعتين

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Fruit Craving

## الفكرة

يتعلم المشاركون مهارة النحت وصناعة شكل الكيك عن طريق الفواكه

## المهارات المكتسبة

- مهارات فن النحت
- مهارات فن تصميم الأكل
- الإبداع والابتكار في تصميم ونحت الفواكه

المدّة

ساعتين

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Flower Arrangement

## الفكرة

يتعلم المشاركون مهارة صناعة بوكيه الورد الخاصه بهم وفن التغليف

## المهارات المكتسبة

- مهارات فن تصميم الورد وتشكيله
- مهارات فن تصميم بوكيه الورد
- الإبداع والابتكار في التصميم والتغليف

المدّة

ساعة ونصف

الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Gardening - Planting your own pot

## الفكرة

يتعلم المشاركون مهارة زراعة تشكيلة من الزرع في اطيصهم الخاص

## المهارات المكتسبة

- مهارة الزراعة والاعتناء بالزرع
- مهارات فن تصميم الزرع فالأطيص
- الإبداع والابتكار في التصميم الزراعي

### المدّة

ساعة ونصف

### الفئة العمرية

١٥ - ٣٥

# Business & Leadership



# Discover the Gold

## الفكرة

دورة تدريبية افتراضية تهدف إلى تزويد المشارك بالمهارات التي ستتمكنه من اكتشاف قدراته الذهنية وطاقته الكامنة لتحقيق إنجازات نوعية باستخدام احد الأدوات في التخطيط الشخصي

## المهارات المكتسبة

- اكتشاف مجموعة من القدرات التي تميز شخصيته
- تطوير القدرات والإمكانيات في رسم الرؤية الشخصية
- إعداد خطة تطوير متكاملة

المدّة

ساعة  
ونصف

الفئة العمرية

١٨ - ٢٥

# Digital Presentation Skills

## الفكرة

دورة تدريبية افتراضية تهدف إلى تزويد المشاركون بالمهارات المتقدمة في العرض والتي ستتمكنه من تقديم العروض عن بعد باستخدام التكنولوجيا

## المهارات المكتسبة

- التعرف على مهارات العرض عن بعد
- فهم أساسيات لغة الجسد الرقمية
- تقديم عرض رقمي متكامل

المدة

ساعة  
ونصف

الفئة العمرية

٢٥ - ١٨

## Solving Complex Problems with Small Steps Skills

### الفكرة

دورة تدريبية افتراضية تهدف إلى تزويد المشاركون بمهارات تحليل المشكلات، والتي ستمكنه من اتخاذ قرارات وتوجيهات مدروسة

### المهارات المكتسبة

- التعرف على مفهوم حل المشكلات
- فهم مراحل حل المشكلات
- تحديد المشكلات باستخدام أحد الأدوات

المدّة

ساعة  
ونصف

الفئة العمرية

٢٥ - ١٨

# DIGI KIT!

   mysbhr

#DigiKit